

3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Orienter votre carte avec une boussole ?

Pour orienter la carte avec une boussole, vous devez mettre les flèches du Nord de la carte parallèles à la flèche du Nord de la boussole.



Flèche du Nord de la carte

Flèche du Nord de la boussole

2 Comment choisir votre itinéraire lorsque la borne est en dehors du chemin ?

Pour trouver une borne en dehors du réseau de chemin, vous devez effectuer un itinéraire (le plus possible sur des lignes directrices) jusqu'à un point proche de votre borne (point d'attaque). De cet endroit, vous faites une visée sommaire qui va du point où vous êtes à l'endroit où vous souhaitez aller. Pour éviter de vous déplacer trop longtemps, choisissez une ligne d'arrêt.

Définitions

Point d'attaque : élément ponctuel qui se situe à proximité et facilement visible d'une ligne directrice. Il doit être le plus proche possible du poste recherché pour permettre un départ de la ligne directrice vers ce poste.

Visée sommaire : permet d'aller en ligne droite sans utiliser de ligne directrice. Il faut orienter sa carte et suivre un axe imaginaire qui part du point où l'on est et va au point que l'on recherche.

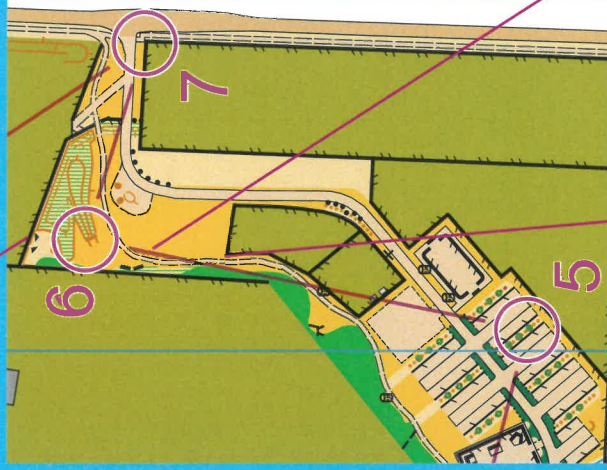
Ligne d'arrêt : élément linéaire qui se situe après le poste et qui indique qu'on est allé trop loin. Il faut alors se resituer par rapport à un point proche de cette ligne et trouver un nouveau point d'attaque.



Illustrations

Itinéraire de la borne 5 à la borne 6.

Ligne d'arrêt
Clôture



Point d'attaque
Angle clôture

Axe imaginaire

Du point d'attaque, orientez votre carte et suivez un axe imaginaire qui part du point où vous êtes et va au point que vous recherchez. Si vous déterminez la borne 6, vous vous retrouverez face à une clôture (ligne d'arrêt). Resituez-vous et recommencez l'opération.



A vous de jouer !!!

Où se procurer les parcours ?

A l'accueil de la Ferme des Aigrettes

ou

A la mairie

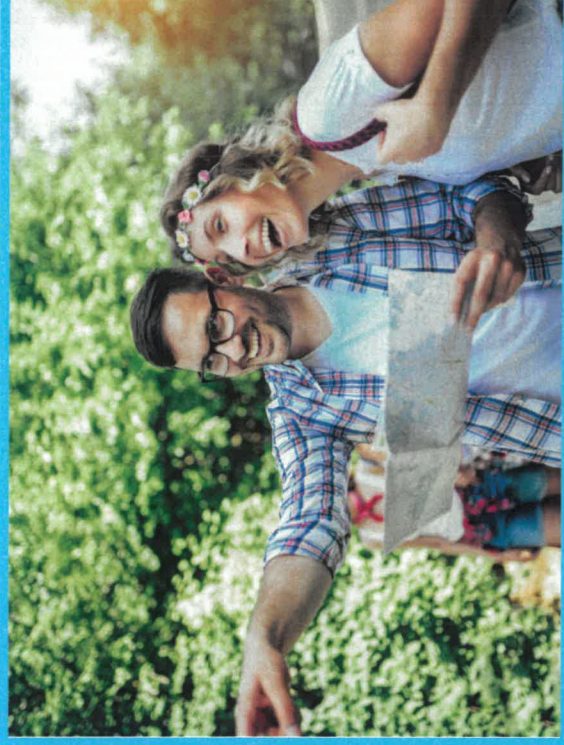
Ou sur www.ville-marck.fr

PRATIC'



Défiiez-vous!

Facile



Parcours d'Orientation Le Chemin de la Ferme



Parcours : niveau facile

Distance : 2,570 km

Temps estimé : + 1h



1	46	angle de végétation
2	51	angle de végétation
3	54	angle de végétation
4	55	colline
5	56	jonction niveau - edure
6	57	buisson
7	58	abrupt de terra
8	59	angle edure
9	63	buisson
10	60	angle edure
11	38	buisson
12	66	angle edure-mur
13	31	angle de végétation
14	67	impasse

LEGENDE **PRECISIQUE**

Ruie - Aile prédominante
 Courbe - S
 Sentier peu visible
 Clature (franchissable ; infranchissable)
 Piroie (franchissable ; infranchissable)
 Rocher (petit, moyen) - Zone rocheuse
 Etang - Marais franchissable
 Niveau franchissable - Marais peu visible
 Courbes de niveau

Sens de la pente
 Normale - Immédiate
 Butte - Fosé - Cuvette
 Abrupt de terra - Petit abrupt de terra
 Bâtiement (franchissable ; infranchissable)
 Ouvre - Escalier
 Banc - Table - Poutrelle
 Ampaillade - Borne incendie
 Autre remarquable - Buisson

Halle
 Limite de culture - Limite précise de végétation
 Zone pavée - Zone interdite
 Zone culture - X
 Pente - Pente - Pente
 Friche, désoxi, Friche, autres désoxiés
 Forêt : Course facile - Course intermédiaire
 Forêt : Course difficile - Vigét. impraticable
 Végétation : Course normale - Course difficile
 Forêt POSSIBILITE DE COURSE
 Végétation
 Borne visible 100%
 Borne visible 70%
 Borne visible 50%



Echelle 1/4500
 1 cm sur la carte représente
 45 m sur le terrain
 Equidistance 2 m
 la différence d'altitude entre deux
 courbes de niveau est de 2 m

200 mètres

Carte de course orientation	Carte CAP N1903
Carte de base : GPS CAP Orientation	Sirihao - 0,51 km²
Révision : SAGE CAP Orientation 51903 SIRILY 03 26 08 54 71	
Remarque : SAGE CAP Orientation 51903 SIRILY 03 26 08 54 71	
Distributeur : CAP Orientation	Membre associé FFCO depuis 2005
Destinataire : 2, place de l'Europe	Adieu de la découverte
62730 - Aléac	62730 - Aléac
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.	
Toute réimpression ou utilisation non autorisée sans l'approbation de CAP Orientation est formellement interdite.	
Droits réservés sur tous droits réservés.	
ou soit, même partielle, est interdite.	
Nombres d'impression : 15 ou 112	